

Animals on the farm

Drodzy Rodzice!

Kochane Dzieci!

Dziś wybierzemy się na farmę, by poznać nazwy zwierzątek hodowlanych w języku angielskim!



Na początek posłuchajmy piosenki – Animals on the Farm (<https://www.youtube.com/watch?v=zXEq-Q03xTg>)

Jakie zwierzęta znajdują się na farmie?



duck

www.supersimplelearning.com
© Super Simple Learning 2014



pig

www.supersimplelearning.com
© Super Simple Learning 2014



horse

www.supersimplelearning.com
© Super Simple Learning 2014



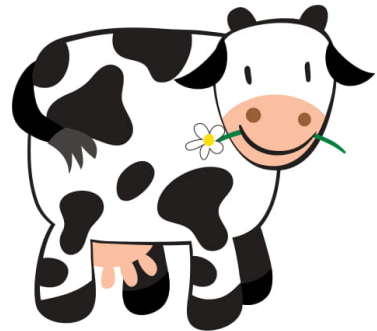
mouse

www.supersimplelearning.com
© Super Simple Learning 2014



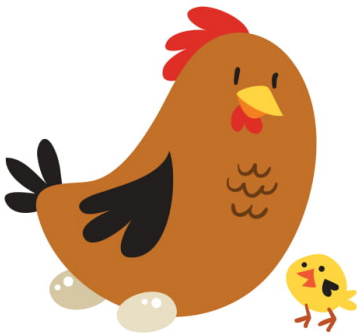
goat

www.supersimplelearning.com
© Super Simple Learning 2014



cow

www.supersimplelearning.com
© Super Simple Learning 2014



chicken

www.supersimplelearning.com
© Super Simple Learning 2014



sheep

www.supersimplelearning.com
© Super Simple Learning 2014



rooster

www.supersimplelearning.com
© Super Simple Learning 2014

Przypominamy propozycje zabaw z flashcards (kartami obrazkowymi):

1. **Which one is missing? (Czego brakuje?)** Dziecko musi zapamiętać ilustracje. Rodzic prosi dziecko o zamknięcie oczu i chowa jedną ilustrację. Dziecko musi odgadnąć czego brakuje.

2. **What has changed place? (Co zmieniło miejsce?)** Dziecko musi zapamiętać kolejność kart. Zamykają oczy, a rodzic zmienia miejsca kart. Zadaniem dziecka jest zgadnąć jakie karty zmieniły miejsca.

3. **Budowanie wieży.** Do tej zabawy potrzebne będą papierowe lub plastikowe kubeczki jednorazowe. Rodzic pokazuje dziecku kartę. Jeśli dziecko prawidłowo nazwie obrazek układamy wieżę: karta – kubek – karta – kubek. Gdy uda się ułożyć wieżę ze wszystkich kart, dziecko może zdmuchnąć całą ułożoną budowlę.

4. **Bring me... Przynieś mi.** Rodzic rozkłada karty obrazkowe na podłodze po całym pomieszczeniu i prosi dziecko o przyniesienie karty.

5. **Taniec wokół flashcards.** Rodzic rozkłada karty w kształcie koła i włącza piosenkę związaną z danym tematem. Dziecko (wraz z rodzicem) chodzi i tańczy dookoła kółeczka, gdy muzyka przestanie grać dzieci się zatrzymują i mówią po angielsku koło jakiego obrazka stoją. Można użyć zdania *It's... (To jest...)*.

6. **Memory game.** Do zabawy potrzebne będą dwa takie same komplety flashcards. Rodzic rozkłada karty ilustracjami do dołu. Zadaniem dziecka jest znalezienie par. Gdy dziecko uda się znaleźć parę, podaje nazwę rzeczy, która znajduje się na obrazku. Tutaj również można użyć zdania

It's... (To jest...).

Wymowę poszczególnych słówek można odsłuchać w Translatorze Google (wpisując słówko i naciskając ikonę głośniczka).

Jakie dźwięki wydają poszczególne zwierzęta?

Quack quack? It's a duck!
Squeak squeak? It's a mice!
Cluck cluck? It's a chicken!
Oink oink? It's a pig!
Meh meh? It's a goat!
Baa baa? It's a sheep!
Neigh neigh? It's a horse!
Moo moo? It's a cow!
Cock-a-doodle-doo? It's a rooster!

Spróbujcie zagrać w *the sound charades* – dźwiękowe kalambury.

Rodzic podaje dziecku dźwięk wybranego zwierzęta, a zadaniem dziecka jest odgadnięcie, jakie to zwierzę.